

StopWatch – Tachometer

(Speedometer, Full Speed, Top Speed)

Lichtschraken Stoppuhr für die Höchstgeschwindigkeitsmessung.

Einstellungen: COM-Port Auswahl für die Lichtschraken, Anschluss – Algorithmus, Abstand zwischen der Lichtschraken (m), min/max Geschwindigkeitsbereich (km/h), CPU (MHz) für 1/1000 s.

Wenn CPU wird automatisch richtig angezeigt, dann wird auch 1/1000 s richtig funktionieren.

Schaltflächen zum Testen der Stoppuhr per Hand: START/STOPP/Umschaltung

Anzeigen auf dem Display: kleine Ziffern ist die Durchfahrtszeit zwischen der Lichtschraken und große Ziffern ist die Geschwindigkeit. Die Ziffern ändern ihre Größe je nach Fenstergröße.

SW 1/100 zeigt XX km/h

SW 1/1000 – XX,X km/h

Fensterfarben: Programmstart – schwarz um Bildschirm zu schonen. STOPP – je nach eingestelltem Bereich.

Zum Beispiel minimale Geschwindigkeit 65 und maximale 70 km/h sein soll.

Nach dem Stoppen: Display ist rot, wenn die Geschwindigkeit nicht in diesem Bereich liegt, ansonst wird grün.

Testversion kann nur 3 Mal gestartet werden und hat noch die Zeitbegrenzung.

Der Freischaltcode je nach Version (1/100 o. 1/1000) wird per E-Mail nach der Bezahlung zugesandt. Den aktuellen Preis finden Sie im Internet.

Alter langsamer Rechner wird nicht funktionieren. Je langsamer das Objekt und je größer das Abstand zwischen Lichtschraken ist, desto kleiner haben Sie die Geschwindigkeitsabweichung (s. „Berechnung.xls“).

Wenn nur COM1 oder COM2 ausgewählt ist, dann START/STOPP/RESET funktionieren mit einer Lichtschrake. Wenn COM1 und COM2, dann START und STOPP – LS1 und RESET über LS2. COM1+COM2 können Sie für Abstand zwischen LS kleiner als das Fahrzeug benutzen.

Support, Freischaltcode oder sonstige Bestellungen:

StopWatch.de Software

Igor Tolstik

Barthstr. 16

D-44328 Dortmund

Germany

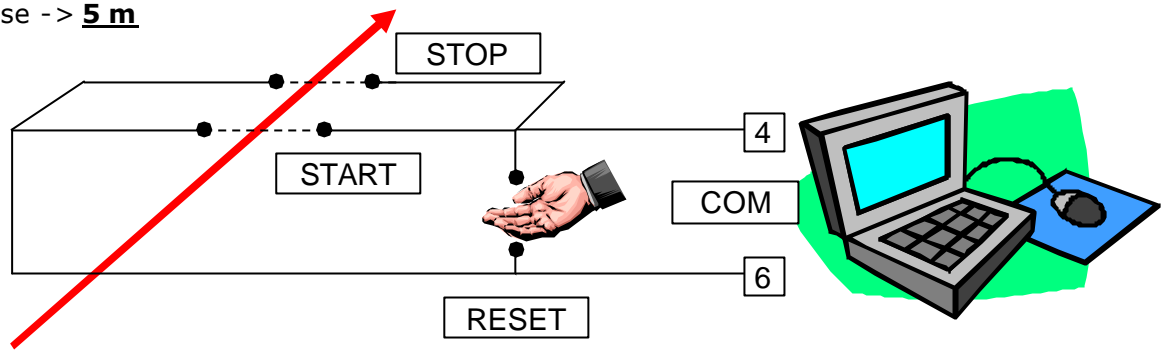
SMS: +49 / (0)163-61 948 16

E-Mail: StopWatch.de@gmx.de

<http://www.stopwatch.de/kontakt/>

Lichtschranken Anschluss

From one COM-port
Algorithm – only ON
Distance -> **5 m**



From two COM-ports
Algorithm – ON or OFF
Distance -> **1 m**

